

TEJO ESTÚDIO

Estúdio Independente de Jogos Narrativos e Experiências Culturais

FORTALEZA, CEARÁ — BRASIL • CNPJ: 56.017.509/0001-00

Ver Catálogo de Obras →

Baixar PDF (PDF)

Steam ↗

Itch.io ↗

MISSÃO E POÉTICA INSTITUCIONAL

“Criamos jogos autorais e experiências digitais que transformam memória, oralidade e patrimônio popular em interação sensível e universal.”

O Tejo Estúdio é um núcleo criativo independente fundado em Fortaleza (CE), dedicado ao desenvolvimento de jogos digitais, narrativas interativas e instalações tecnológicas com forte identidade afro-brasileira e nordestina.

Nossas produções combinam pesquisa histórica, adaptação literária, xilogravura, música autoral e rigor técnico de engenharia de software, promovendo acessibilidade universal e formação de público em escolas públicas e festivais nacionais e internacionais.

PROJETOS

Catálogo de jogos autorais e experiências interativas desenvolvidas pelo estúdio.



VEM, EXU

2024-2026 CONTO INTERATIVO DIGITAL Godot 4 • Steam

Um conto interativo inspirado na história “Exu Ficou com Medo”, do livro Contos de Exu, de Rafael Semino. A narrativa acompanha um menino que atravessa uma tempestade fantástica após perder sua arraia. A narrativa explora temas de infância, orgulho e reconciliação por meio de uma estética gráfica baseada em silhuetas e contraste.

Poética: Gestos pequenos, silhuetas
Tech: Godot 4 • Demo disponível na Steam
Equipe: Direção criativa, game design e programação por Michael Feitosa
Com colaboração de Rafael Semino, Douglas Levi, Valdir Marte e Zeis.
Destaque: Projeto desenvolvido com apoio da Lei Paulo Gustavo (CE) em 2024

“Um dos jogos mais bonitos que testei no Sana. A forma como a emoção vira interação é diferente de tudo que vi.”
• PARTICIPANTE DO SANA 2026.1

Ver na Steam ↗

RAIAR

2025-2026 INSTALAÇÃO DIGITAL

Extensão Universitária ECDU/Infnet

Transforma a tradição cearense de soltar arraiais em uma experiência digital coletiva. O público utiliza o celular para criar e movimentar pipas digitais em uma projeção generativa.

Poética: Vento, céu, participação
Tech: WebSockets, Projeção Generativa, HTML5/CSS
Destaque: Projeto selecionado no Edital das Artes Fortaleza em 2024



OUTRAS OBRAS



MARIA DA LUA

Videopoema inspirado no imaginário fantástico nordestino e nas narrativas de lobisomens e lobismulheres.

Roteiro, direção, arte, som e edição

YOUTUBE ↗

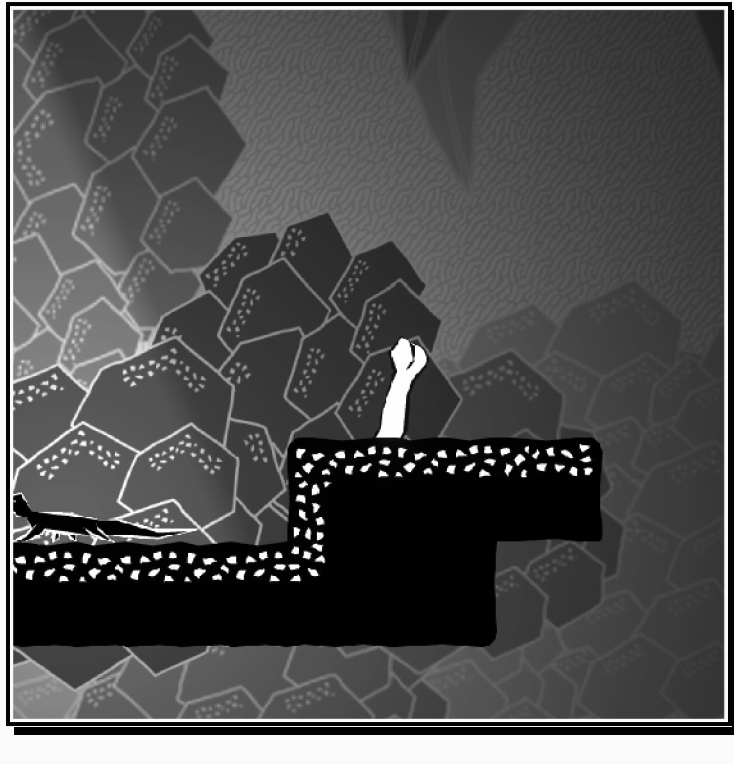


HAMILTON

Puzzle casual publicado na Play Store que explora design minimalista e mecânicas compactas.

Game design, arte, programação, som e publicação

GOOGLE PLAY ↗



SINA DE SIÁ

Metroidvania inspirado na estética do cordel, com narrativa sobre luta, memória e imaginário popular.

Game design, roteiro, arte e programação

ITCH.IO ↗

EXPOSIÇÕES E CIRCULAÇÃO

O Tejo Estúdio mantém atuação sociocultural contínua no Ceará, levando jogos autorais a feiras científicas, convenções de cultura pop e mediações educativas com estudantes da rede pública.

2026.1 SANA — Fortaleza

Apresentação pública do demo do jogo Vem, Exu na Sala Black-Heroes, com mediação e conversa com o público sobre o processo de criação.

2025 Feira do Conhecimento — Fortaleza

Apresentação pública do protótipo de Vem, Exu para visitantes do evento.

2025-2026 Escolas Municipais de Fortaleza

Atividades educativas e demonstração do jogo Vem, Exu em escolas públicas.

CHANCELAS E SELEÇÕES OFICIAIS (2026)

Reconhecimento das produções do estúdio em mostras competitivas e vitrines de prestígio nacional e internacional:

✓ SBGames 2026 – Trilha Festival de Jogos (Nacional)	✓ 49º Festival Guarnicê de Cinema – Jogos Digitais (MA)	✓ Festival Santa Maria Vídeo e Cinema – SMCV (RS)
✓ FBCT – Festival Brasileiro de Cinema Internacional (RJ)	✓ Rio Webfest 2026 – Seleção Oficial Games (RJ)	✓ Y-Film Festival – Mostra Internacional (Chéquia)
✓ MozMotion Film Festival – Jogos & Animação (Países Baixos)	✓ Caorle Film Festival – Seleção Narrativas (Itália)	✓ Vesuvius International Film Fest (Itália)
✓ Birsamunda International Film Awards (Índia)	✓ Student World Impact Film Festival – SWIFF (EUA)	✓ Steam – Demo Pública Homologada e Comunidade Ativa

NÚCLEO CRIATIVO E GOVERNANÇA

Equipe multidisciplinar com experiência em engenharia de software, dramaturgia, artes visuais e pesquisa cultural:

MICHAEL FEITOSA FUNDADOR • DIREÇÃO CRIATIVA • GAME DESIGN • ARQUITETURA DE SOFTWARE Graduando em Design de Jogos (ECDU/Infnet), Bacharel em Ciência da Computação (FIB 2012), com mais de 15 anos de trajetória em desenvolvimento e liderança técnica na ThoughtWorks.	RAFAEL SEMINO ROTEIRO • DRAMATURGIA • TRADIÇÃO ORAL Ator, dramaturgo e pesquisador. Mestre em Artes pela Universidade Federal do Ceará (UFC). Autor da obra literária Contos de Exu.	VALDIR MARTE DIREÇÃO DE ARTE • ILUSTRAÇÃO • XILOGRAVURA DIGITAL Artista visual e quadrinista cearense. Formado em Design Gráfico pela FA7, com ampla pesquisa em gravura popular e visualidades nordestinas.
ZEIS DIREÇÃO MUSICAL • VIOLA CAIPIRÁ • SOUND DESIGN Músico, compositor e produtor musical cearense. Pesquisa ritmos tradicionais, percução afro-brasileira e paisagens sonoras nordestinas.	DOUGLAS ENGENHARIA DE SOFTWARE • QA • ACESSIBILIDADE Desenvolvedor de jogos e especialista em arquitetura Godot 4, pipelines de qualidade e implementação de diretrizes de acessibilidade.	

DADOS CADASTRAIS E REGULARIDADE INSTITUCIONAL



Razão Social: 56.017.509 MICHAEL ROBSON MONTEIRO LIMA FEITOSA
Nome Fantasia: Tejo Estúdio
CNPJ: 56.017.509/0001-00 | **Natureza Jurídica:** 213-5
Empresário Individual (Microempresa – ME)
Inscrição Municipal (SEFIN Fortaleza): 944436-0 (Ativa) |
Sede: Fortaleza, Ceará.

A empresa atua no setor cultural e de tecnologia desde 2023 (formalizada em 2024), com registro ativo e regularidade plena perante todos os órgãos fiscais, gerindo projetos de fomento público com rigor orçamentário, transparência e aprovação em prestações de contas.

CONTATO
✉ contato@tejoestudio.com.br
Direção: michaelrfeitosa@gmail.com

DOCUMENTAÇÃO OFICIAL
PORTFÓLIO INSTITUCIONAL (PDF)
PORTFÓLIO FUNDADOR (PDF)